

Nom : Classe :



Fiche mission



Comment concevoir une habitation ?

*Technologie
Cycle 4*

- Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.
- Associer des solutions techniques à des fonctions.
- Imaginer des solutions en réponse au besoin.
- Lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.



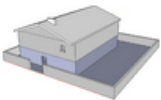
Les fonctions techniques d'une habitation

Travail à faire :	Critères de réussite :
- Compléter l'organigramme des fonctions-solutions de la maison à l'aide du dessin 3D	- Les éléments correspondent aux fonctions



Les contraintes d'une construction

Travail à faire :	Critères de réussite :
- Réaliser un tableau de coût pour trouver la position de la maison la plus économique	- Les calculs sont justes - Le tableau est imprimé sur une page



Dessiner une maison en 3D

Travail à faire :	Critères de réussite :
- Dessiner la maison 3D avec Sketchup en respectant les dimensions	- La maison a les bonnes dimensions



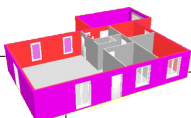
Aménager une maison

Travail à faire :	Critères de réussite :
- Aménager la maison avec SweetHome	- Les pièces sont bien aménagées



Dessiner une maison en 2D

Travail à faire :	Critères de réussite :
- Télécharger le modèle 3D Sketchup - Dessiner à la règle les différentes vues	- La maison est représentée en 2D



PROJECT

Améliorer une maison

Travail à faire :	Critères de réussite :
- Réaliser les dessins 3D (sketchup et SweetHome), réaliser les calculs (tableur), - Rédiger un article sur l'ENT	- Les solutions sont bien choisies, la modélisation est bien faite, le coût est évalué.