

Modifier une structure ou un assemblage à l'aide d'un logiciel

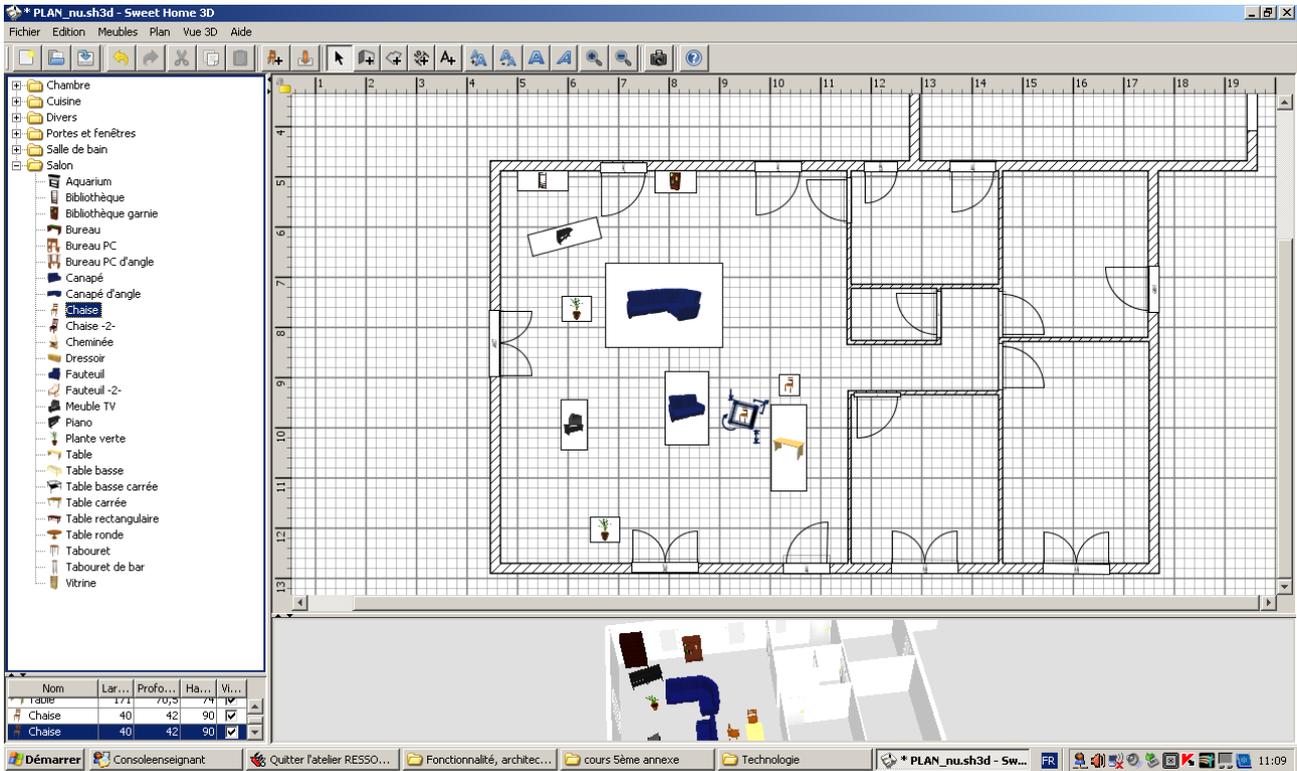
Classe de 5ème

1. Introduction

Tu vas fournir à la famille BATIFUTE ta proposition d'aménagement sous forme d'un fichier numérique.

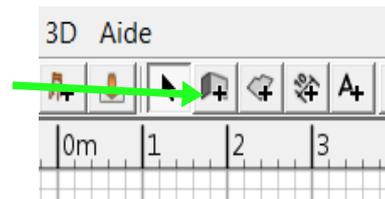
2. Travail à faire

Utiliser le logiciel Sweet Home 3D. Ce logiciel est très intuitif.



1. Lance le logiciel, puis ouvre le fichier **plan_nu.sh3d**, et **sauvegarde ensuite régulièrement**.
2. Supprime les éléments voulus en les sélectionnant sur le plan avec la souris ; puis bouton droit, supprimer
3. Insère le éléments voulus de la colonne de gauche en les glissant avec la souris...
4. Crée des murs si besoin est avec le bouton « créer les murs »
5. Modifie (si besoin est) la dimension des murs existants avec la souris.

Pense à utiliser l'aide pour tout renseignement complémentaire.



3. A retenir. Quels sont les avantages de ce logiciel ?
