

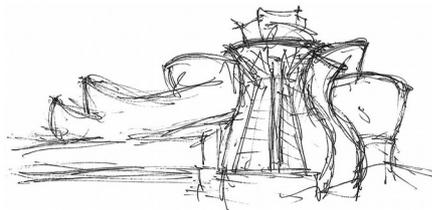
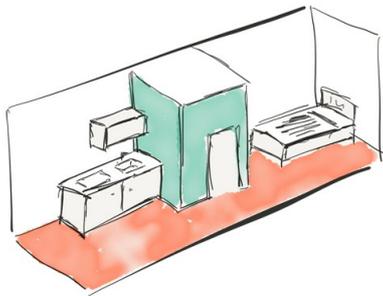
CT3.2 - CT5.3
OTSCIS.2.2

Lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.



Pour décrire un choix de solution technique et se faire comprendre, on peut utiliser...

... une représentation simple, à main levée, le croquis



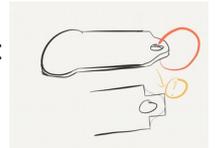
Frank Gehry, croquis pour le Musée Guggenheim de Bilbao.



Pour faire un croquis le concepteur peut utiliser des applications et un stylet



Exemples :



Paper

Autodesk SketchBook

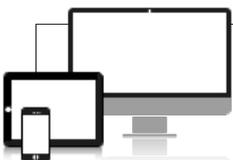
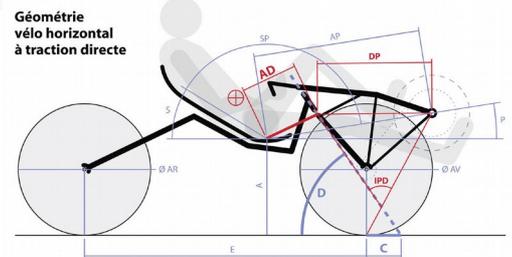
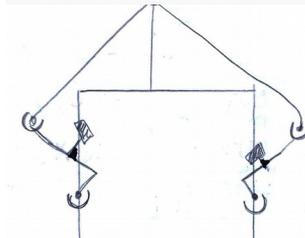
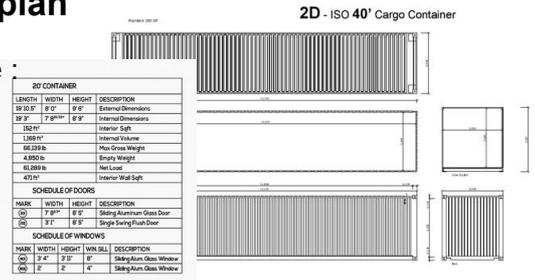
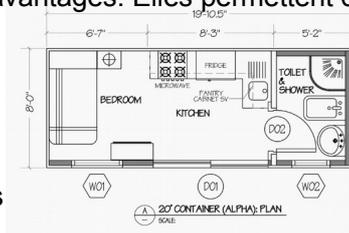
Cette représentation peut être une première étape dans la conception d'un objet, pour formaliser une idée. Mais, selon la qualité du croquis et des représentations de chacun, le croquis peut être difficilement compréhensible Et représenter des détails inutiles à la compréhension.

On peut, pour une meilleure communication, utiliser...

... une représentation normalisée : un schéma, ou un plan

Les représentations normalisées ont des avantages. Elles permettent de :

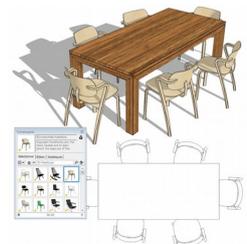
- De ne dessiner que les éléments essentiels à la description
- d'utiliser un langage compréhensible par les initiés
- d'uniformiser les différentes solutions



Pour créer des dessins normalisés en 2D, le concepteur peut utiliser un logiciel de Conception Assistée par Ordinateur (CAO).

Exemples :

Avec Sketchup, utiliser la barre des vues et dans le menu caméra > projection parallèle



Sweet Home 3D

Avec Sweet Home 3D, dessiner directement le plan en 2D (la 3D associée se dessine en même temps)

